

GODZINA				
8:00 - 9:30	REJESTRACJA - RECEPCJA			
9:30 - 9:50	OTWARCIE KONFERENCJI - SALA UNIVERSE BALLROOM I			
9:50 - 10:35	Keynote - Bartosz Walter <i>AI w krainie oprogramowania: nowa nadzieja czy nowy porządek?</i>			
	SALA UNIVERSE BALLROOM I	SALA UNIVERSE BALLROOM II	SALA WILLOW+WALNUT+ACACIA	SALA HAZEL + PINE
10:45 - 11:30	Wim Demey <i>Subjective test reporting, the new normal!</i>	Tomasz Bonior <i>Automatyczne testy dostępności, wdróż zanim pożałujesz</i>	Klara Trzcińska <i>Wyścig z czasem: Jak przetestować wydajność frontendu aplikacji</i>	Amelia Walter - Dzikowska <i>From zero to (AI) hero. Can you become a QA with ChatGPT as a mentor?</i>
11:45 - 12:30	Marcin Duchcik, Matthew Steer <i>Quality@Speed. Accelerating through digital and transformational change</i>	Barbara Kozioł <i>Dla kogo my to robimy?</i>	Anna Kalemba <i>Na backendzie może być kolorowo - budujemy Flow aplikacji w Postman</i>	Paweł Banaszczyk <i>Conflicts of interests in project team</i>
12:30 - 13:30	LUNCH, Restauracja Garden, parter			
13:30 - 14:15	Paweł Suchołbiak <i>20 mln commits - stress testing git</i>	Sławomir Radzymiński <i>Prompt engineering - the Future of Testing?</i>	Anna Miazek <i>Rola Testera w Disco-fazie</i>	Marta Firlej <i>Forgotten mystery of the Test Report (do godziny 14:45)</i>
14:30 - 15:15	Kari Kakkonen <i>Climate impact of software testing</i>	Monika Kalisz, Michał Kujalowicz <i>QA i umiejętności interpersonalne. Jak radzić sobie w trudnych sytuacjach projektowych</i>	Daniel Pokusa <i>Linux terminal – boost your efficiency!</i>	Aleksandra Germańska, Monika Lichota-Cywińska <i>Testy Akceptacyjne UAT - debata oksfordzka (od godziny 15:00)</i>
15:30 - 16:15	Michał Ślęzak <i>Lessons learned - dlaczego automatyzacja testów się nie udaje?</i>	Michał Brygidyn <i>Cloud Hacking Scenarios</i>	Igor Długosz <i>Component testing using cypress, what it is and how to start</i>	Joanna Michna <i>Shift left nie taki straszny - jak wykorzystaliśmy go w praktyce</i>
16:30 - 17:15	Martin Gijzen <i>Maximum value from automation in testing</i>	Grzegorz Drabik, Dawid Kałużny <i>Codziennosc testera - zbiór narzędzi poprawiających efektywnosc</i>	Beata Olszewska <i>Neurodydaktyka, gry planszowe a rozwój osobisty-jak wspierać swój mózg</i>	Łukasz Kowiel <i>Localization testing - how to combine business with pleasure</i>
17:30 - 18:15	Olivier Denoo <i>Lecture</i>	Michał Kozłowski <i>Have fun: use TTRPGs in your work</i>	Kamil Grzybek <i>Testy automatyczne w kontekście architektury ewolucyjnej</i>	
18:15 - 20:00	CHECK IN - NOCLEG			
20:00 - 02:00	BANKIET - UNIVERSE BALLROOM			